

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор МБОУ ООШ №34

Зотова Я.В.

Приказ № 114

от «31» «августа» 2023 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
ПО ИНФОРМАТИКЕ
5 КЛАСС (ФГОС)**

БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ

учитель: Маслова Наталья Васильевна

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа учебного курса по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа учебного курса по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» в 5–6 классах; устанавливает рекомендуемое предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса, определяет распределение его по классам (годам изучения); даёт примерное распределение учебных часов по тематическим разделам курса и рекомендуемую (примерную) последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся.

Программа учебного курса определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа учебного курса является основой для составления авторских учебных программ и учебников, поурочного планирования курса учителем.

Программа учебного курса по информатике для 5 класса составлена из расчёта общей учебной нагрузки 34 часа за год, 1 час в неделю.

5 класс

Цифровая грамотность

Правила гигиены и безопасности при работе с компьютерами, мобильными устройствами и другими элементами цифрового окружения.

Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Мобильные устройства. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройство ввода и вывода.

Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). Запуск и завершение работы программы (приложения). Имя файла (папки, каталога).

Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Браузер. Поиск информации на веб-странице. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Правила безопасного поведения в Интернете. Процесс аутентификации. Виды аутентификации (аутентификация по паролям, аутентификация с помощью SMS, биометрическая аутентификация, аутентификация через географическое местоположение, многофакторная аутентификация). Пароли

для аккаунтов в социальных сетях. Кибербуллинг.

Теоретические основы информатики

Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком. Роль зрения в получении человеком информации. Компьютерное зрение.

Действия с информацией Кодирование информации Данные — записанная (зафиксированная) информация, которая может быть обработана автоматизированной системой. Искусственный интеллект и его роль в жизни человека.

Алгоритмизация и основы программирования

Понятие алгоритма Исполнители алгоритмов Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.

Составление программ для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования.

Информационные технологии

Графический редактор Растровые рисунки Пиксель Использование графических примитивов Операции с фрагментами изображения: выделение, копирование, поворот, отражение.

Текстовый редактор. Правила набора текста.

Текстовый процессор. Редактирование текста. Проверка правописания. Расстановка переносов. Свойства символов. Шрифт.

Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные) Полужирное и курсивное начертание Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание Вставка изображений в текстовые документы Обтекание изображений текстом.

Компьютерные презентации Слайд Добавление на слайд текста и изображений Работа с несколькими слайдами.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

5 класс

- соблюдать правила гигиены и безопасности при работе с компьютером и другими элементами цифрового окружения; иметь представление о правилах безопасного поведения в Интернете;
- называть основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств, объяснять их назначение;
- понимать содержание понятий «программное обеспечение», «операционная система», «файл»;
- искать информацию в Интернете (в том числе по ключевым словам, по изображению); критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации;
- запускать прикладные программы (приложения) и завершать их работу;
- пояснять на примерах смысл понятий «алгоритм», «исполнитель», «программа управления исполнителем», «искусственный интеллект»;
- составлять программы для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования с использованием последовательного выполнения операций и циклов;
- создавать, редактировать, форматировать и сохранять текстовые документы; знать правила набора текстов; использовать автоматическую проверку право-

писания; устанавливать свойства отдельных символов, слов и абзацев; иллюстрировать документы с помощью изображений;

- создавать и редактировать растровые изображения; использовать инструменты графического редактора для выполнения операций с фрагментами изображения;
- создавать компьютерные презентации, включающие текстовую и графическую информацию.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

5 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) обра- зовательные ресурсы
		Всего	Контрольные ра- боты	Практические рабо- ты	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер – уни- версальное вычисли- тельное устройство, работающее по про- грамме	2			https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
1.2	Программы для компьютеров Файлы и папки	3		3	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
1.3	Тема 3. Сеть Интернет. Пра- вила безопасного поведения в Интер- нете	2		1	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
Итого по разделу		7			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Информация в жиз- ни человека	3	1	0	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
Итого по разделу		3			

Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования					
3.1	Алгоритмы и исполнители	2		0	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
3.2	Работа в среде программирования	8	1	3	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
Итого по разделу		10			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Графический редактор	3		2	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
4.2	Текстовый редактор	6		4	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
4.3	Компьютерная презентация	3	1	1	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
Резервное время		2			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	14	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 5 КЛАСС

№ п/ п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифро- вые образовательные ресурсы
		Всего	Контроль- ные работы	Практиче- ские работы	По плану	По факту	
1	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами.	1			06.09		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
2	Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств.	1			13.09		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
3	Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. Практическая работа «Запуск, работа и завершение работы клавиатурного тренажёра»	1		1	20.09		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
4	Прикладные программы	1		1	27.09		https://lbz.ru/metodist/auth

	(приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). Практическая работа.						ors/informatika/3/eor5.php
5	Имя файла (папки, каталога). Практическая работа №3. «Выполнение основных операций с папками (создание, переименование, сохранение)	1		1	04.10		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
6	Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете Практическая работа «Поиск информации по выбранным ключевым словам и по изображению»	1		0,5	11.10		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
7	Практическая работа «Поиск информации по ключевым словам и по изображению»	1		0,5	18.10		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
8	Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком.	1		0	25.10		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
9	Действия с информацией. Кодирование информации.	1		0	08.11		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php

10	Искусственный интеллект и его роль в жизни человека. Контрольная работа «Компьютер. Информация»	1	1		15.11		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
11	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов.	1			22.11		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
12	Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы. Среда программирования «Кумир». Исполнитель «Черепашка»	1			29.11		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
13	Практическая работа «Знакомство со средой программирования «Кумир». Исполнитель «Черепашка»	1		0,5	06.12		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
14	Практическая работа «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «Кумир». Исполнитель «Черепашка».	1		0,5	13.12		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
15	Практическая работа «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «Кумир». Исполнитель	1		0,5	20.12		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php

	«Робот»						
16	Практическая работа «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «Кумир»	1		0,5	27.12		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
17	Практическая работа «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования «Кумир»	1		0,5	10.01		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
18	Практическая работа. «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования «Кумир»	1		0,25	17.01		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
19	Практическая работа «Реализация линейных и циклических алгоритмов в среде программирования «Кумир»	1		0,25	24.01		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
20	Контрольная работа «Алгоритмы и программирование»	1	1		31.01		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
21	Графический редактор. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.	1			07.02		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
22	Практическая работа	1		1	14.02		https://lbz.ru/metodist/auth

	«Создание и редактирование простого изображения с помощью инструментов графического редактора»						ors/informatika/3/eor5.php
23	Практическая работа «Работа с фрагментами изображения с использованием инструментов графического редактора»	1		1	21.02		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
24	Текстовый редактор. Правила набора текста.	1			28.02		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
25	Практическая работа «Создание небольших текстовых документов с использованием базовых средств текстовых редакторов»	1		1	06.03		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
26	Текстовый процессор. Редактирование текста.	1			13.03		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
27	Практическая работа «Редактирование текстовых документов»	1		1	20.03		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
28	Практическая работа «Форматирование текстовых документов»	1		1	03.04		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
29	Практическая работа «Вставка в документ изображений»	1		1	10.04		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php

30	Компьютерные презентации.	1			17.04		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
31	Практическая работа «Создание презентации на основе готовых шаблонов»	1		1	24.04		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
32	Контрольная работа «Информационные технологии»	1	1		08.05		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
33	Резерв	1			15.05		
34	Резерв	1			22.05		
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	14			

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

- Информатика, 5 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

УМК «Информатика». Авторы Босова Л.Л., Босова А.Ю. (<https://bosova.ru/>)

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ